

3.3 NORMATIVA DE CONTROL DE RELOJ DE TIEMPO

1. Esta normativa será de plena aplicación en las competiciones que determine este Reglamento o los Reglamentos Específicos de las distintas competiciones.
2. Las competiciones en las que será obligatorio su uso son:
 - Pruebas de Ranking Nacional de 3 bandas.
 - Campeonato de España tres bandas: *Aprobado por A.G.O de 29 de julio 2023*
 - ✓ Absoluto, Femenino, Sub-25, Sub-21, Sub-17 y Sub-15
 - ✓ Selecciones Autonómicas.
 - Cualquier competición internacional que se celebre en España modalidad 3 bandas.
 - Liga Nacional División de Honor. *Aprobado por A.G.O de 18 de agosto 2021*
 - Play off final de Liga 1ª y 2ª División.
 - Cualquier club que dispute la Liga Nacional de 3 bandas puede hacer uso de esta normativa de tiempo si dispone de dispositivos para ello, independientemente de la categoría y de la división.
3. Mediante un reloj regulador de tiempo instalado en cada billar, los jugadores disponen en cada jugada 40 segundos para realizar cada punto.
4. Este sistema de regulación de tiempo es controlado por el árbitro del partido, quien lo pondrá en marcha cuando las bolas han parado, deteniéndolo cuando el jugador ataca la bola. El reloj iniciará una cuenta regresiva desde 40 hasta 0 segundos.
5. Cuando la cuenta atrás llega a 10 segundos, un aviso de luz intermitente indicará esta circunstancia al jugador.
6. Al llegar a 0, si el jugador dispone de tiempos extras, automáticamente se aplicará uno de ellos para realizar la jugada. En este contexto, el jugador puede disponer en la misma jugada de cuantos tiempos extra tenga en su haber. Si al llegar a 0, el jugador no dispone de tiempos extra al haberlos agotado todos, el árbitro sancionará FALTA, cantará lo que proceda en la tacada (0, 1, 2, etc.) y se le pondrán las bolas en la posición de salida al adversario. *Aprobado por A.G.O de 29 de julio 2023*

3.3. NORMATIVA DE RELOJ DE CONTROL DE TIEMPO

7. Los jugadores dispondrán de 3 tiempos extra en partidos al KO (distancia de 40 carambolas en 50 entradas). Para partidos en fases de grupos, donde las distancias suelen ser menores, como por ejemplo 30 carambolas en 40 entradas, el número de tiempos extra disponibles será de 2. En cualquiera de los casos, los tiempos disponibles podrán utilizarse en la misma posición. *Aprobado por A.G.O de 29 de julio 2023*
8. Al finalizar la jugada, el árbitro principal indicará al jugador los tiempos extra consumidos durante la misma. El juez de actas controlará el número de tiempos extra que ha utilizado cada jugador durante el partido, información que facilitará a petición de un jugador o del árbitro principal, advirtiéndolo a este último cuando se hayan utilizado todos los tiempos extras de cualquiera de los jugadores. *Aprobado por A.G.O de 29 de julio 2023*
9. En aquellos casos en que un jugador se viera interrumpido en el estudio de una jugada por alguna causa ajena a él, podrá dirigirse al árbitro del encuentro para hacerle dicha observación y, en consecuencia, el árbitro proceda a detener el tiempo hasta que el motivo hubiera desaparecido, dando, seguidamente, continuidad a la marcha del contador. En este tiempo que transcurre con el reloj detenido, el jugador no podrá seguir estudiando la jugada.

Algunos de estos casos son:

- ✓ Cuando un jugador le interfiera de otro billar.
 - ✓ Por solicitar limpieza de bolas.
 - ✓ Por requerir el uso del rastrillo o alargador común para todos los jugadores y tener que desplazarse el árbitro para cogerlo.
10. Las posibles necesidades de un jugador para cambiar de taco, añadir alargador propio o cualquier otra circunstancia por necesidades del propio jugador, no podrá implicar la parada del reloj de tiempo, por lo que, de precisar de ello, será necesaria la utilización de uno de sus tiempos muertos.